

4+

# Pick-Up SHAPES

IZVLECITE MODELČKE

IZVUCITE MODELE

Izvlecite jih,  
vendar se ne  
dotaknite roba!

Izvucite ih, ali  
ne dirajte rub!



**Buki**  
France

## • Vsebina

## • Sadržaj



SI

- 1 - 1 igralna plošča s pinceto**
- 2 - 12 modelčkov težavnostna stopnja 1**
- 3 - 12 modelčkov težavnostna stopnja 2**
- 4 - 12 modelčkov težavnostne stopnja 3**
- 5 - 1 štoparica**
- 6 - 36 kart**
- 7 - 36 listov z nalepkami**

HR

- 1 - 1 igrača ploča s pincetom**
- 2 - 12 modela, razina težine 1**
- 3 - 12 modela, razina težine 2**
- 4 - 12 modela, razine težine 3**
- 5 - 1 štoperica**
- 6 - 36 kartica**
- 7 - 36 listova s naljepnicama**

## • Vstavitev baterij

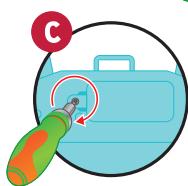
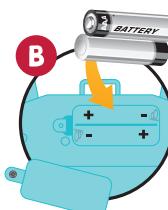
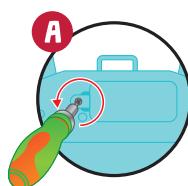


SI

Potrebujete 2 bateriji tipa LR03-AAA  
(nista priloženi) in 1 baterijo tipa LR1130  
(priložena).

Baterije lahko polni samo odrasla oseba. Ne poskušajte polniti baterij, ki niso namenjene za polnjenje. Baterije lahko polni le odrasla oseba, otroci pa samo pod nadzorom odrasle osebe. Baterije, ki se polnijo, morate pred polnjenjem odstraniti iz izdelka. Ne mešajte različnih tipov baterij. Ne mešajte starih in novih baterij. Pri vstavitvi baterij pazite na pravilno polariteto (glejte shemo). Izrabljene baterije odstranite iz igrače. Izogibajte se kratkega stika na baterijskih kontaktih.

**OPOZORILO:** Izrabljene baterije takoj zavrzite. Nove in rabljene baterije hranite izven dosega otrok. Če sumite, da je otrok pogolnil baterijo ali jo vtaknil v katerikoli del telesa, takoj poišcite zdravniško pomoč.



HR

Potrebne su vam 2 LR03-AAA baterije (nisu uključene) i 1 LR1130 baterija (uključena).

Baterije smije puniti samo odrasla osoba. Ne pokušavajte puniti baterije koje nisu namijenjene za punjenje. Baterije smije puniti samo odrasla osoba, a djeca samo uz nadzor odrasle osobe. Punjive baterije moraju se ukloniti iz proizvoda prije punjenja. Ne miješajte različite vrste baterija. Ne miješajte stare i nove baterije. Prilikom umetanja baterija pazite na točan polaritet (vidi dijagram). Uklonite istrošene baterije iz igračke. Izbjegavajte kratki spoj na kontaktima baterije.

**UPOZORENJE:** Iskorištene baterije odmah odložite. Držite nove i rabljene baterije izvan dohvata djece. Ako sumnjate da je dijete progutalo bateriju ili ju je umetnulo u bilo koji dio tijela, odmah potražite liječničku pomoć.

- Priprava na igro:

- Priprema za igru:

Število igralcev  
Broj igrača



SI: Pred igro naj odrasla oseba pomaga otroku pri prepoznavanju barv in geometrijskih oblik.

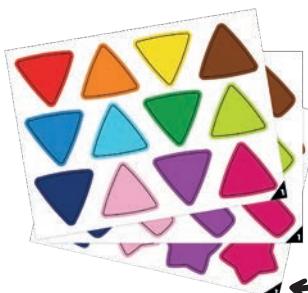


HR: Prije igre odrasla osoba treba pomoći djetetu da prepozna boje i geometrijske oblike.

1

SI: Vzemite vse velike modelčke. Izvlecite vse karte s številko 1 na sredini.  
Vzemite 12 listov z nalepkami, ki imajo na robu številko 1.

HR: Uzmite sve velike modele. Izvucite sve karte s brojem 1 u sredini.  
Uzmite 12 listova naljepnica, koje imaju broj 1 na rubu.



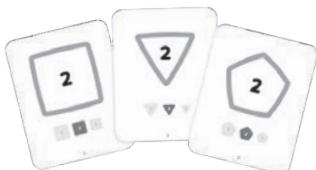
2

SI: Oglejte si igralne figurice eno za drugo, da ugotovite, katere barve iščete in na karton prilepite ustrezno nalepko.

HR: Pogledajte figurice jednu za drugom, da odkrijete koje boje tražite i na karton nalijepite odgovarajuću naljepnicu.



3



2

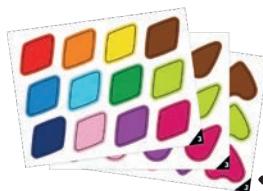
SI: Enako storite še s srednje velikimi modelčki ter kartami in nalepkami s številko 2 na njih.

HR: Učinite isto s modelima srednje veličine, te karticama i naljepnicama s brojem 2 na njima.

4

SI: Ponovite isto še z najmanjšimi modelčki ter kartami in nalepkami s številko 3 na njih.

HR: Ponovite isto s najmanjim modelima te karticama i naljepnicama s brojem 3 na njima.



3

SI: Na koncu vam bo ostalo še veliko nalepk – uporabite jih lahko za še bolj ustvarjalne in zabavne dejavnosti!

HR: Na kraju će vam ostati mnogo naljepnica - možete ih koristiti za još kreativnije i zabavnije aktivnosti!

• Cilj igre:

• Cilj igre:

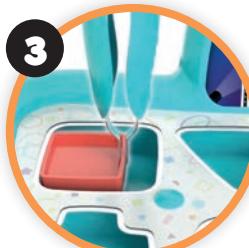
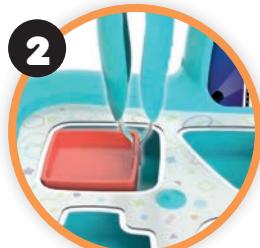
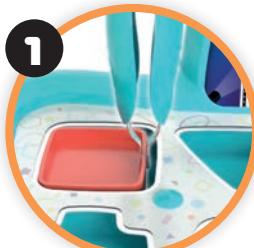
**SI:** Izvlecite čim več modelčkov, ne da bi se dotaknili kovinskega roba. Če se pinceta dotakne roba, se prižge lučka in oglasi se brenčalo.

**HR:** Izvucite što više modela možete, a da ne dodirnete metalni rub. Ako pinceta dodirne rub, upali se svjetlo i oglašava se zujalica.



**SI:** Različne velikosti modelčkov predstavljajo naraščajočo težavnostno stopnjo. Večji kot je modelček, teže ga boste izvlekli iz igralne plošče, ne da bi se pri tem dotaknili roba! Igralca lahko tudi premešata različne velikosti, če to želite.

**HR:** Različite veličine modela predstavljaju sve veću razinu težine. Što je model veći, bit će ga teže izvući iz daske bez dodirivanja ruba! Igrači mogu pomješati i različite veličine, ako to žele.

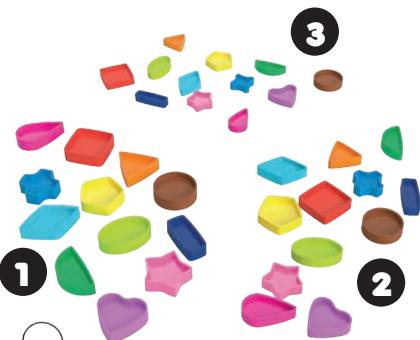


## • Pravila igre za 1 igralca:

## • Pravila igre za 1 igrača:

1

SI: Izberite, s katero velikostjo modelčka želite igrati in vstavite vseh 12 modelčkov na pravilna mesta v igralni plošči.



HR: Odaberite veličinu modela s kojom se želite igrati i postavite svih 12 modela na ispravna mesta na ploči za igru.



2

SI: Gumb na zadnji strani štoparice potisnite na VKLOP (ON).



3



SI: Pritisnite START in poskusite čim hitreje izvleči vse modelčke iz igralne plošče.

HR: Pritisnite START i pokušajte izbaciti sve modele s ploče što je brže moguće.

- Varianta

SI: Alternativna verzija: Igralec lahko premeša različne velikosti modelčkov in tako poviša težavnost.

HR: Alternativna verzija: Igrač može miješati različite veličine modela i tako povećati težinu.

- Varijanta



- Pravila igre za 2 igralca:

- Pravila igre za 2 igrača:

1

SI: Izberita, s katero velikostjo modelčka želite igrati in vstavita vseh 12 modelčkov na pravilna mesta v igralni plošči.

HR: Odaberite veličinu modela s kojom se želite igrati i postavite svih 12 modela na ispravna mesta na ploči za igru.



2



SI: Izberita karte, ki ustrezajo izbranim modelčkom in jih zakrite vtaknita v predelek za karte.

HR: Odaberite kartice koje odgovaraju odabranim modelima i umetnite ih licem prema dolje u pretinac za kartice.

3

SI: Igro prične mlajši igralec.

HR: Mlađi igrač počinje igru.

4

SI: Prvi igralec izvleče karto in jo položi na mizo, z licem obrnjeno navzgor.

HR: Prvi igrač izvlači kartu i stavlja je licem prema gore na stol.



SI: **Cilj igre:** Poskusite izvleči ustrezni modelček, ne da bi se pri tem dotaknili roba.

- Če se pinceta dotakne roba, se prižge lučka in oglasi se brenčalo. Ni uspelo! V naslednjem krogu bo treba poskusiti znova.
- Če ste uspešni, osvojite kartu in jo položite predse, obrnjeno navzdol. V naslednjem krogu izberete novo karto.

HR: **Cilj igre:** Pokušajte izvući odgovarajući model bez dodirivanja ruba.

- Ako pinceta dodirne rub, upali se svjetlo i oglasava se zujalica. Neuspjeh! U sljedećem krugu morat ćete ponovno pokušati.
- Ako uspijete, osvojite kartu i stavite je licem prema dolje ispred sebe. U sljedećem krugu birate novu kartu.





**5**

SI: Igralca ponavlja 4. korak, dokler ne izvlečeta vseh modelčkov iz igralne ploče.

HR: Igrača ponavljaju korak 4 dok se svi modeli ne izvuku s igrače ploče.

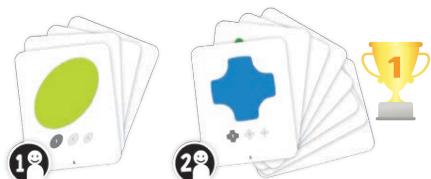
**6**

SI: Po končani igri vsak igralec prešteje, koliko kart je dobil. Zmaga igralec z najvišjim številom točk.

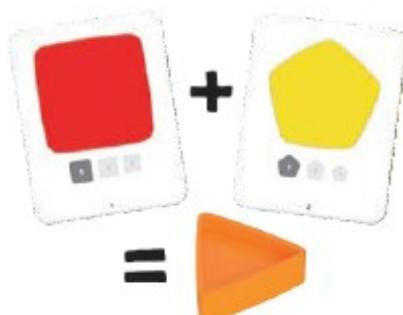
Nakon što igra završi, svaki igrač broji koliko je karata dobio. Pobjeđuje igrač s najvećim brojem bodova.

**7**

SI: Za osvojitev bonus točk, lahko večji otroci sestavijo novo barvo z mešanjem dveh barv, ki so jih že osvojili – 1 bonus točka za vsako novo barvo!



HR: Kako bi osvojili bonus bodove, starija djeca mogu napraviti novu boju miješanjem dviju boja koje su već osvojila - 1 bonus bod za svaku novu boju!



$$\begin{array}{ccc} \textcolor{red}{\circ} & + & \textcolor{yellow}{\circ} \\ \textcolor{blue}{\circ} & + & \textcolor{yellow}{\circ} \\ \textcolor{blue}{\circ} & + & \textcolor{red}{\circ} \end{array} = \begin{array}{c} \textcolor{orange}{\circ} \\ \textcolor{green}{\circ} \\ \textcolor{purple}{\circ} \end{array}$$

- Varianta:
- Varijanta

**SI:** Alternativna verzija:

Otroka lahko premešata težavnostne stopnje in tako poskrbita, da bo igra še bolj razburljiva. Kdo bo imel srečo tokrat?

**HR:** Alternativna verzija:

Djeca mogu mijesati razine težine kako bi igru učinili još uzbudljivijom. Tko će ovoga puta imati sreću?





NAJDETE NAS NA  
PRONAĐITE NAS NA

Buki France



SI

**OPOZORILO:** Ni primerno za malčke, mlajše od 36 mesecev, saj vsebuje majhne dele, ki jih radovedni malčki lahko pogoltejo. Nevarnost zadušitve.

**EMBALAŽO OBDRŽITE ZA KASNEJŠO UPORABO.**

Barve in vsebina se lahko nekoliko razlikujejo od prikazanih.

**Potrebujete 2 bateriji tipa LR03-AAA (nista priloženi) in 1 baterijo tipa LR1130 (priložena).** Baterije lahko polni samo odrasla oseba. Izrabljenе baterije morate varno zavreči v zato predvidene zabojnike.

**OPOZORILO:** Ta igrača proizvaja bliske, ki lahko pri občutljivih posameznikih sprožijo epilepsijo. **Shranite navodila, saj vsebujejo pomembne informacije.**

HR

**UPOZORENJE:** Nije prikladno za malu djecu, mlađu od 36 mjeseci, jer sadrži sitne dijelove koje znatiželjna djeca mogu прогутати. Opasnost od gušenja.

**SAČUVAJTE AMBALAŽU ZA KASNIJU UPOTREBU.**

Boje i sadržaj mogu malo odstupati od prikazanih.

**Potrebne su vam 2 LR03-AAA baterije (nisu uključene) i 1 LR1130 baterija (uključena).** Baterije smije puniti samo odrasla osoba. Iskorištene baterije morate sigurno odlagati u za to predviđene spremnike.

**UPOZORENJE:** Ova igračka proizvodi bljeskove, koji mogu izazvati epilepsiju kod osjetljivih osoba. **Sačuvajte upute jer sadrže važne informacije.**



Razvoj in proizvodnja /  
Razvoj i proizvodnja:

**BUKI France**  
22 rue du 33ème Mobiles  
72000 Le Mans - FRANCE  
Tél: +33 1 46 65 09 92  
E-mail: daniellevy@bezeqint.net

[www.bukifrance.com](http://www.bukifrance.com)



**UK**  
**CA**  
**CE**

Ref : 5606  
Lot : 10.12.2020



**4+**